

Аннотация к рабочей программе курса внеурочной деятельности «Физическая культура.
Гимнастика»
(Основная образовательная программа начального общего образования)

Критерии	Описание критерия
Полное наименование программы	Рабочая программа курса внеурочной деятельности «Физическая культура. Гимнастика»
Уровень образования	Начальное общее образование
Класс	4
Нормативная основа разработки программы	- Приказ Министерства просвещения РФ от 31 мая 2021 г. № 286 «Об утверждении федерального государственного образовательного стандарта начального общего образования»; - Приказ Министерства просвещения РФ от 18 мая 2023 г. № 372 «Об утверждении федеральной образовательной программы начального общего образования»
Срок реализации программы	1 год
Количество часов по программе всего и интенсивность в неделю	Всего по программе: 34 часа Интенсивность: 4 класс – 34 ч. (1 час в неделю)
Учебники и учебные пособия	Винер-Усманова И.А., Цыганкова О.Д./под ред. Винер-Усмановой И.А. «Физическая культура. Гимнастика: 1 - 4-е классы: учебник: в 2 частях».
Цель(и) реализации рабочей программы	создание прочной основы для воспитания здорового, сильного и гармонично развитого молодого поколения, расширения двигательных возможностей, компенсации дефицита двигательной активности
Предметные результаты освоения	Предметные результаты изучения курса отражают опыт учащихся в физкультурной деятельности. По окончании 4 класса учащиеся должны уметь: самостоятельно организовывать и проводить занятия гимнастикой с разной целевой направленностью и выполнять гимнастические упражнения с заданной дозировкой нагрузки; взаимодействовать со сверстниками по правилам проведения музыкально-сценических, музыкально-танцевальных игр, спортивных эстафет и соревнований; объяснять в доступной форме технику выполнения гимнастических, акробатических упражнений; находить, анализировать ошибки и исправлять их; соблюдать такт и ритм при выполнении упражнений; выполнять гимнастические, музыкально-гимнастические, сценические комбинации на высоком техническом уровне; передавать движениями заданный образ, применять это умение в игровой и соревновательной деятельности.